

Ponedeljek: **KOCKA IN KVADER**

Najprej si ogledaš video, da se spomniš razlike med kocko in kvadrom:

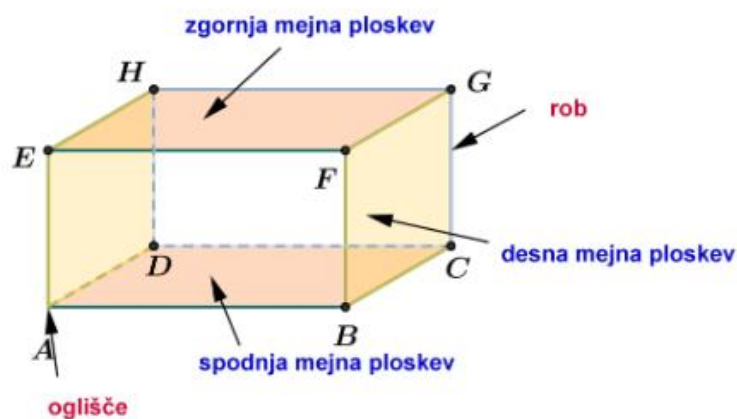
<https://www.youtube.com/watch?v=haQFqi44dk4>

KVADER

Kako kvader načrtamo si lahko ogledaš na:

https://eucbeniki.sio.si/matematika6/540/kvader_brez_zvoka.mp4

Narišeš ali pa sliko kvadra natisneš:



-doma poiščeš eno poljubno škatlo od npr. tablet, zobne paste, kreme, kapučina...



- škatlo s škarjami odrežeš po robu, tako da dobiš mrežo

- dobljeni mreži odrežeš odvečne dele (zaradi teh delov smo škatlo lahko sestavili)



-dobiš mrežo kvadra, ki jo zalepiš le z eno ploskvijo v zvezek, tako da iz nje še vedno lahko sestaviš kvader



- na mreži pobarvaš skladne (enake) ploskve

Zapišeš: **MREŽO KVADRA SESTAVLJA 6. PRAVOKOTNIKOV, PO DVA PRAVOKOTNIKA STA SKLADNA**

Pod zalepljeno mrežo zapišeš število ploskev, robov in oglišč kvadra:

Število ploskev: _____

Število oglišč: _____

Število robov: _____

V i-učbeniku si preberi in reši kakšno vajo: <https://eucbeniki.sio.si/matematika6/540/index1.html>

Vaj iz i-učbenika ne rabiš prepisovati, prav tako ne fotografirati.

FOTOGRAFIRAŠ NALEPLJENO ŠKATLICO IZ ZVEZKA IN JO POŠLJEŠ PO E-POŠTI.

Torek: **KOCKA**

Doma poiščeš poljubno kocko, kocki prešteješ ploskve, robove in oglišča. Zapišeš:

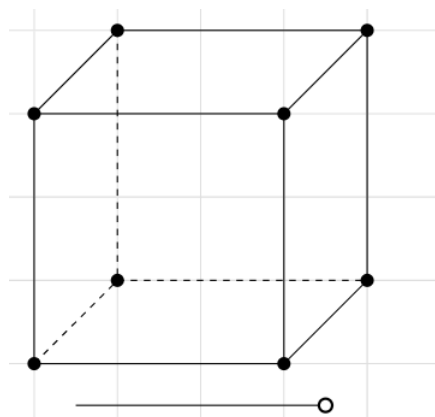
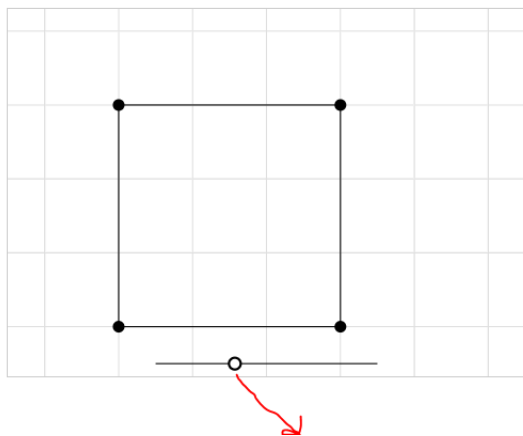
Število ploskev: _____

Število robov: _____

Število oglišč: _____

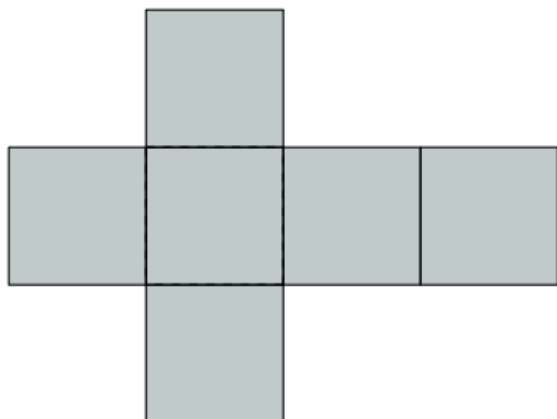
V i-učbeniku si pogledaš kako načrtamo kocko in **kocko načrtaš v zvezek:**

<https://eucbeniki.sio.si/matematika6/541/index2.html>



z miško premikaš krožec, da vidiš postopek načrtovanja

V zvezek narišeš še mrežo kocke. Paziš, da mrežo sestavlja 6 skladnih kvadratov:



Zapišeš: **MREŽO KOCKE SESTAVLJA 6 SKLADNIH KVADRATOV.**

V i-učbeniku si preberi in reši kakšno vajo: <https://eucbeniki.sio.si/matematika6/541/index.html>

Vaj iz i-učbenika ne rabiš prepisovati, prav tako ne fotografirati.

Sreda: **POVRŠINA KVADRA**

Prepišeš: Površina kvadra je vsota ploščin njegovih ploskev. To pomeni, da moramo za izračun površine kvadra sešteti ploščine vseh pravokotnikov, ki kvader sestavljajo. Površino bomo označili z veliko črko P.

Pogledaš si video razlago računanja površine: <https://youtu.be/JntORuG0sws>

Razlaga rešene naloge uč, str. 153, ki si jo prepišeš v zvezek:

3 Dan je kvader z dolžino 3 cm, širino 2 cm in višino 1 cm. Nariši mrežo kvadra in izračunaj njegovo površino.

Rešitev:

Površina kvadra (p) je vsota ploščin vseh ploskev, ki sestavljajo njegovo mrežo:

$$p_1 = 3 \cdot 2 = 6 \text{ cm}^2$$

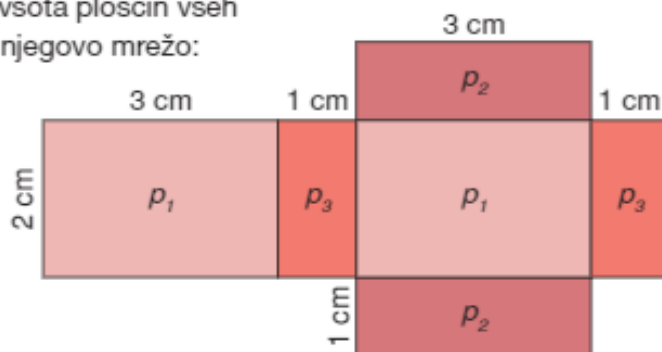
$$p_2 = 3 \cdot 1 = 3 \text{ cm}^2$$

$$p_3 = 1 \cdot 2 = 2 \text{ cm}^2$$

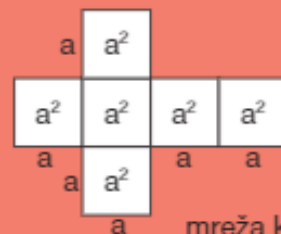
$$p = 2 \cdot (p_1 + p_2 + p_3)$$

$$p = 2 \cdot (6 + 3 + 2)$$

$$p = 2 \cdot 11 = 22 \text{ cm}^2$$



Na ravnino razgrnjene mejne ploskve telesa tvorijo mrežo telesa.



mreža kocke

Četrtek: RAČUNANJE POVRŠINE KVADRA

V zvezek rešiš vaje, po postopku, ki si ga spoznal pri prejšnji uri.

uč, str. 154: 14, 15(mrežo narišeš z ravnilom v zvezek), po izbiri še 17a

Po e-pošti pošlješ: zalepljeno mrežo kvadra, ki si jo dobil z rezanjem škatle, ter rešene vaje od četrтка.